

Structura programului- Dezvoltare de jocuri

Productie media (Dezvoltare de jocuri) Nivelul 4		Credite	Nivelul
Unitate fundamentala	1 Proiect individual (propus de Pearson)	15	4
Obligatorie			
Unitate fundamentala	2 Industria media creativa	15	4
Obligatorie			
Unitate fundamentala	3 Practica profesionala	15	4
Obligatorie			
Unitate de specilitate	21 Practici de dezvoltare a jocurilor	15	4
Obligatorie			
Unitate de specialitate	22 Jocurile in context	15	4
Obligatorie			
Unitate de specialitate	23 Design-ul jocurilor	15	4
Obligatorie			
Unitate optionala	30 Principiile animatiei	15	4
Unitate optionala	31 Evolutia artelor	15	4
Productie media (Dezvoltare de jocuri) Nivelul5		Credite	Nivelul
Unitate fundamentala	36 Proiect in colaborare (propus de Pearson)	15	5
Obligatorie			
Unitate fundamentala	37 Dezvoltare individuala si profesionala	15	5
Obligatorie			
Unitate de specialitate	41 Studii avansate despre dezvoltarea jocurilor	30	5
Obligatorie			
Unitate optionala	60 Animatie avansata	15	5
Unitate optionala	48 Dezvoltarea jocurilor mobile	15	5
Unitate optionala	70 Scenarii pentru jocuri	15	5
Unitate optionala	50 Sunet pentru produsele media	15	5